



Суматохин Андрей Павлович

Мужчина, 26 лет, родился 12 декабря 1999

+7 (961) 6409393 — предпочитаемый способ связи • telegram: @sumatockhin

Почта: sumatokhin.ux@gmail.com

Telegram: @sumatockhin

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность

UX/UI дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

— Другое

Тип занятости: полная занятость

Опыт работы — 3 года 8 месяцев

Ноябрь 2024 —

Август 2026

1 год 10 месяцев

билайн

Москва, www.beeline.ru

UX/UI-дизайнер

Внутренняя система управления полевым персоналом (сервис-инженеры, инженеры районных сетей и их руководители). Провёл полный редизайн: пересобрал ключевые процессы и создал новые.

Спроектировал модуль распределения заявок с динамическими слотами: провёл серию глубоких интервью с пользователями продукта, выявил проблемные места, добавил автораспределение заявок. Сократили среднее время распределения диспетчером.

Собрал в рамках модуля новые разделы: нормативы работ, правила назначения заявок, распределение нагрузки по районам, отображение нагрузки на участок — и переработал существующий график рабочих смен.

Переосмыслил раздел модуля диагностики: провёл полевое исследование с выездом к сервис-инженерам. Сценарий подключения сократился с 6 до 3 шагов, среднее время в разделе — на 46%.

Свёл в интерфейс данные, за которыми пользователи ходили в сторонние программы, и убрал неактуальные — сократил количество окон в работе.

Внедрил ИИ-инструменты в UX/UI-процесс: ускорил подготовку артефактов исследований и проработку макетов.

Январь 2023 —
Июль 2026
3 года 7 месяцев

targetai

targetai.ai/

UX/UI дизайнер

B2B-платформа ИИ-агентов для автоматизации клиентского сервиса. Отвечал за дизайн сайта на всём цикле: от исследования до поддержки.

Спроектировал информационную архитектуру сайта: свёл 6 продуктов, разрезы по отраслям, кейсы и тарифы в структуру, где посетитель находит нужные данные за 1-2 шага.

Разработал фирменный стиль: цветовая система, правила использования. Собрал гайдлайн для дальнейшей поддержки.

Собрал UI-кит и библиотеку компонентов: на данный момент новые страницы верстаются из готовых блоков без участия дизайнера.

Веду проект 3,5 года: развиваю сайт под новые продукты, отрасли и задач от бизнеса, поддерживаю единообразие при росте структуры.

Август 2024 —
Октябрь 2024
3 месяца

билайн

Санкт-Петербург, www.beeline.ru

UX/UI-дизайнер стажёр

Провёл и защитил несколько реальных задач по дизайн процессу, от выявления пользовательской потребности, до спроектированного решения, вместе с валидацией на пользователях и передачей в разработку

Август 2023 —
Февраль 2024
7 месяцев

Jungle studio

Санкт-Петербург, junglestudio.pro

UX/UI Designer

Продуктовая студия, работа на потоке клиентских проектов.

Разработал дизайн 3-х корпоративных, многостраничных сайтов: от прототипов до финальных макетов и передачи в разработку.

Работал с готовыми брендбуками клиентов и вёл проекты на поддержке — доработки, новые разделы, адаптивы.

Образование

2020
Среднее специальное

ФГБОУ высшего образования “СГАУ им Н.И.Вавилова”. г Саратов

Ветеринария , Ветфельдшер

2025

Профессия Веб-дизайнер 2022

Skillbox, Веб-дизайнер

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

CustDave Adobe Illustrator UX UI Figma Tilda Web Design Навыки презентации
Дизайн интерфейсов Adobe Photoshop Principle Web-дизайн Прототипирование
Проектирование пользовательских интерфейсов Веб-дизайн Графический дизайн
Дизайн Illustrator Design Тестирование пользовательского интерфейса

Дополнительная информация

Обо мне

Привет, меня зовут Андрей!

UX/UI дизайнер с +3 годами опыта. Проектирую интерфейсы для веба и мобайла — от исследования до передачи в разработку.

Работал в продуктовых командах с системным подходом к задачам: проводил полевые исследования, строил информ. архитектуру, CJM и user flow, проектировал решения и валидировал их на пользователях. Умею обосновывать дизайн-решения перед стейкхолдерами и работать в команде.

Портфолио:

<https://sumatokhin.com>

Технические навыки

Дизайн и прототипирование

— Разработка функциональных HTML-прототипов —

Разработка дизайна пользовательского интерфейса.

— Работа с композицией

— Разработка адаптивных макетов.

Исследование и анализ

— Проведение пользовательских исследований (интервью, опросы, анализ поведения).

— Использование фреймворков: JTBD, CJM, сегментация аудитории

— Использование аналитики и метрик для выявления проблем, возможностей и отслеживания результата

Информационная архитектура

— Создание структуры сайта

— Схема сущностей

— Разработка User flow

Softs

Эмпатия

— Способность поставить себя на место пользователя

— Понимание потребностей и ожиданий пользователей и бизнеса

Проектное управление

— Умение работать в рамках поставленных сроков

Аналитическое мышление

- Умение анализировать данные и извлекать из них значимую информацию
- Принятие решений на основе данных и обратной связи

Творческое мышление

- Способность придумывать нестандартные решения
- Готовность к экспериментам и исследованию

Обучаемость

- Быстрое освоение новых инструментов и технологий
- Постоянное стремление к обучению и самосовершенствованию

Понимание бизнеса

- Понимание бизнес-процессов и целей заказчика
- Способность выстраивать дизайн в соответствии с бизнес-целями

Стремлюсь к работе в команде с единомышленниками, которые будут разделять мой интерес к новаторству и стремятся к высоким стандартам в области дизайна.